



CHERCHE LE ROI!

Observe ce plan puis dirige-toi vers l'entrée de l'exposition (zone A).
L'original de ce document est représenté dans un livre. Tu trouveras dans sa légende
le nom du personnage mythique qui a créé la ville de Toulouse. Colorie le roi sur ton plan.



Réponse : Lemosin

a) le pont couvert, le pont Neuf, le pont de bois
b) le pont Neuf

RETROUVE LE BON PONT!

a) Quels sont les 3 grands ponts visibles sur la Garonne en 1631?

b) De ces 3 ponts, lequel existe encore aujourd'hui?

Pour t'aider à répondre, déplace-toi vers l'espace

Découvrir la ville à la recherche du Plan-Guide Blay de 1966

(en face de la grande maquette de la ville).



Capitole



Pont Neuf



Château d'eau



Dôme de la Grave



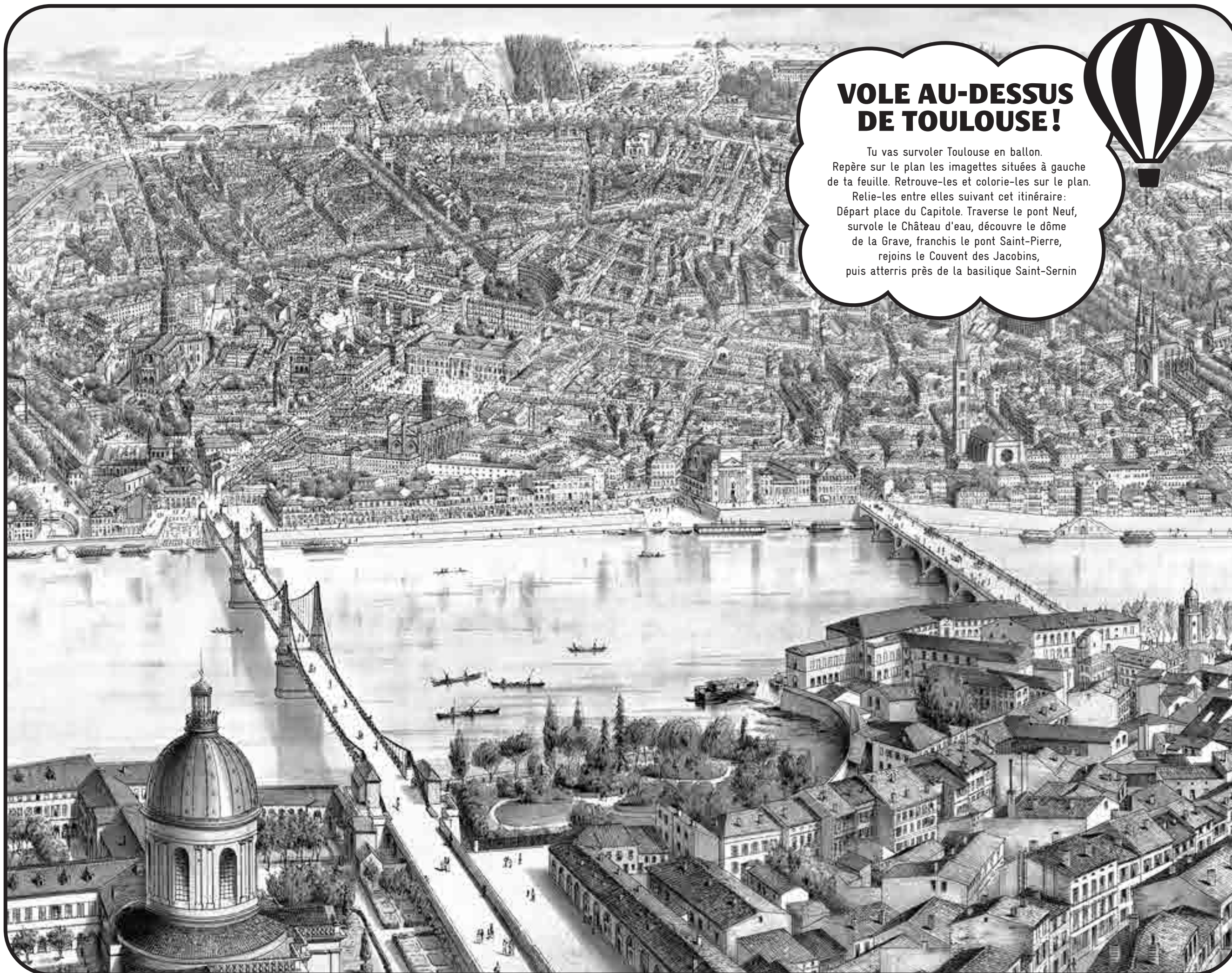
Pont Saint-Pierre



Couvent des Jacobins



Basilique Saint-Sernin



VOLE AU-DESSUS DE TOULOUSE!



Tu vas survoler Toulouse en ballon.
Repère sur le plan les imagettes situées à gauche
de ta feuille. Retrouve-les et colorie-les sur le plan.
Relie-les entre elles suivant cet itinéraire:
Départ place du Capitole. Traverse le pont Neuf,
survole le Château d'eau, découvre le dôme
de la Grave, franchis le pont Saint-Pierre,
rejoins le Couvent des Jacobins,
puis atterris près de la basilique Saint-Sernin



Toulouse est envahie par des animaux fantastiques.
Colorie-les.



RELIE POINT À POINT!

Observe ce plan de 1966 et relie les numéros entre eux avec un crayon de couleur dans l'ordre croissant.

Attention, entre les points 3 et 4,

saute par dessus la rivière sans faire de trait.

Bravo tu as recréé le tracé des remparts, de grands murs qui protégeaient la ville dans l'ancien temps.

Tu peux les voir sur plusieurs plans de l'exposition.

N'hésite pas à partir à leur recherche!

*pour détail des rues
voir plan du centre*